

BCS Concurso 22

Este é o vigésimo segundo concurso de construção de pontes, sendo o primeiro BCS/Pontifex II em que a participação é aberta a todos, compradores do programa ou não. Chronic Logic, a empresa que desenvolveu o programa, criou uma versão de demonstração que inclui o nível que será utilizado no concurso.



This contest is generously sponsored by

and

O Objectivo

Para o principiante, ou simplesmente para quem tiver dúvidas, o objectivo é construir a *mais barata, mais original, mais bonita ou mais maluca* das pontes que permitam ao comboio completar o nível, obedecendo às seguintes regras simples...

As REGRAS

No Concurso 22 regressa-se à tradicional definição de pontes 'limpas' e 'sujas'.

Para pontes LIMPAS

Uma ponte LIMPA deve ser, no essencial, realista, o que significa:

1. A ponte tem que funcionar sem que nenhuma ligação se parta.
2. A ponte tem que funcionar (a mensagem 'test passed' deve aparecer) com os seguintes intervalos entre o início da simulação (aplicação brusca do peso próprio) e o início do teste (em que o ou os veículos aparecem e iniciam o seu movimento – a contagem é visível em baixo, à direita): 0:30, 1:00 e 2:00 (dez minutos).
3. Não são permitidas intersecções de barras da ponte com o terreno.
4. Comboios e camiões não podem tocar na água.
5. Os tabuleiros, quer rodoviário quer ferroviário, devem ser rigorosamente horizontais.
6. Os tabuleiros devem ser contínuos (não é permitido que veículos saltem sobre buracos ou intervalos entre diferentes trechos de tabuleiro).
7. Não são permitidas intersecções de veículos (comboios, camiões e barcos) com quaisquer barras da ponte. 'Quaisquer barras' quer dizer isso mesmo! Inclui as barras principais e as de contraventamento.

Para pontes SUJAS e ARTÍSTICAS:

Para pontes sujas e artísticas vale tudo. Enfim, quase...A única regra é:

- A ponte deve funcionar (a mensagem 'test passed' deve aparecer) com um qualquer intervalo de tempo definido pelo Engenheiro ou Arquitecto. Quer isto dizer que basta que funcione de forma fiável com, por exemplo, 17 segundos de intervalo entre o início da simulação e o início do teste, mesmo que não funcione para qualquer outro intervalo.

Para TODAS as pontes:

- Editar o nível é rigorosamente proibido.
- Não é permitido tirar partido de erros de programação ou de concepção do programa.

Envio das pontes para o concurso

Se utilizar a [versão de demonstração](#): O ficheiro que contém a ponte chama-se 'contest22.pfb' e fica localizado em 'Bridge Construction Set Contest \ profile \ default \ demo'. Quando a ponte estiver concluída, deve-se alterar o nome do ficheiro para:

- 'C-[O teu nome].pfb' caso se trate de uma ponte LIMPA,
- 'D-[O teu nome].pfb' caso se trate de uma ponte SUJA,
- 'A-[O teu nome].pfb' caso se trate de uma ponte ARTÍSTICA.

Por [O teu nome] entende-se o nome, real, comprimido, de código ou qualquer outro que identifique o concorrente.

ATENÇÃO: A versão de demonstração apenas permite carregar a ponte gravada no ficheiro 'contest22.pfb' para ser editada, o que torna um pouco fastidioso o trabalho nas várias categorias de pontes, principalmente para optimização das mesmas. Antes de ser enviada como ficheiro anexo a um e-mail (ver pormenores a seguir) deve ser comprimida com RAR ou ZIP.

Se utilizar a **versão completa do programa**: As pontes, que podem ser guardadas com qualquer nome, ficam na pasta com o 'profile' do utilizador. Deve-se alterar o nome e comprimir o ficheiro antes de o enviar, conforme descrito acima.

O assunto do e-mail deve ser "[CLEAN/DIRTY/ARTIST] Cost: xxx Name: yyy". Para evitar erros recomenda-se o uso destes endereços:

- [Clean](#)
- [Dirty](#)
- [Artistic](#)

O **concurso acaba às 18:00 GMT em 31 de Outubro, que é um Domingo**. A responsabilidade de qualquer eventual atraso devido à rede é de quem envia o e-mail. Convém, portanto, não deixar tudo para a última hora...

I'll put up a list of received entries in the forum during the contest.

Será disponibilizada e progressivamente actualizada no forum uma lista das pontes entretanto recebidas.

São admitidas TRÊS pontes por participante e por categoria. Apenas a mais barata das três será classificada.

As trocas de impressões sobre os **custos** das pontes, durante o concurso, são mantidas num [fórum específico](#) que, no interesse de todos, só é acessível com palavra passe. Recomenda-se a quem desejar obter essa palavra passe que, primeiro, leia [isto](#).

Comentários gerais sobre o nível e o concurso são muito bem-vindos e devem ser colocados [aqui](#). Este espaço é também adequado para discutir, comentar e esclarecer as **regras do concurso**, se necessário. Em caso de dúvida sobre se a ponte cumpre todos os requisitos para o concurso [contacta-me](#) para um esclarecimento antes do envio 'oficial'.

Quebrar, contornar ou aldrabar qualquer das regras acima descritas resultará na desqualificação da ponte em questão.

Caso duas pontes tenham exactamente o mesmo preço, o critério de classificação é a ordem de chegada.

Os Prémios

Desta vez (e apenas desta vez) haverá cinco (!) prémios para distribuir, dois dos quais muito especiais: uma placa gráfica [ATI Radeon 9800 PRO](#) e uma [ATI Radeon 9600](#). Estes dois últimos serão atribuídos aos autores das pontes LIMPAS e SUJAS mais baratas. Os restantes 3 prémios **versões completas do Bridge Construction Set** serão tirados à sorte entre toda a gente que tiver enviado uma ponte que funcione. Isto significa que qualquer participante, por mais principiante que seja, tem uma boa hipótese de ganhar um dos prémios! Portanto, nada de vergonha! Façam as vossas pontes e mandem-nas!

Para as pontes LIMPAS funcionais mais baratas:

Vencedor: Glória e admiração eternas, o título de 'Bridge General' e a **uma placa gráfica [ATI Radeon 9800 PRO 256 MB generosamente oferecida pela ATI.](#)**

Segundo classificado: Glória e admiração temporárias e o título de 'Bridge Major'

Terceiro classificado: Glória e admiração momentâneas e o título de 'Bridge Captain'

Para as pontes SUJAS funcionais mais baratas:

Vencedor: Respeito e espanto eternos, o título de 'Bridge Don' e **uma placa gráfica [ATI Radeon 9600 generosamente oferecida pela ATI.](#)**

Segundo classificado: Respeito e espanto temporários e o título de 'Bridge Mafioso'

Terceiro classificado: Respeito e espanto momentâneos e o título de 'Bridge Bandit'

Títulos adicionais:

O título de 'Bridge Artist' para o autor da ponte mais bonita;

O título de 'Bridge Inventor' para o autor da ponte mais original;

Possíveis títulos adicionais, caso a caso, se tal se justificar 😊

Os nossos agradecimentos à [ATI](#) e [Chronic Logic](#) por disponibilizar os prémios! Os vencedores serão anunciados pouco depois do dia de fecho do concurso. Os seus nomes serão posteriormente incluídos no eterno [Hall Of Fame](#).

Os Níveis

A versão de demonstração, que inclui o nível para o Concurso 22, está disponível para Windows, Linux e OSX, pode ser obtida:

Windows: <http://www.chroniclogic.com/demo/bcscondemo.exe>

Linux: <http://www.chroniclogic.com/pontifex2/contest22/bcscondemo.tar.gz>

OSX: <http://www.chroniclogic.com/pontifex2/contest22/bcscondemo.dmg>

Caso tenha a versão completa do programa e apenas precise obter o nível pode fazê-lo em: <http://www.chroniclogic.com/pontifex2/contest22.zip>

Descompacte o ficheiro e coloque-o na pasta 'files', de onde pode ser carregado a partir do menu principal do programa, em 'Load Level'.

Algumas sugestões

Recomenda-se a leitura do [Manual](#), o estudo das pontes recordistas que existem em [DWN-site](#) e investigar no fórum, caso não se esteja muito familiarizado com as técnicas comuns de construção de pontes.

Boa Sorte!

A versão completa do BCS pode ser adquirida por \$19.95, directamente a partir da Chronic Logic, neste endereço: <http://www.chroniclogic.com/pontifex2order.htm>

Um obrigado muito especial à ATI por oferecer duas excelentes placas gráficas como prémios.

Many thanks to Ricleite for translating this page!

